

DÍA 5: EL LABERINTO GOBLIN

El pequeño Toby ha sido raptado por el Rey de los Goblins y yace cautivo en su castillo, erigido en el corazón mismo de un laberinto tan caprichoso como perverso. Su hermana mayor, Sarah, decidida y valerosa, se adentra en él jurando no detenerse hasta rescatarlo. Para no perder el rumbo, Sarah tuvo la precaución de marcar con tiza blanca cada baldosa que pisaba, indicando cuidadosamente la dirección correcta del camino. Sin embargo, los maliciosos goblins, siempre atentos, esperaban a que la joven pasara para girar las baldosas, alterando las flechas y sembrando la confusión en cada cruce. ¿Puees encontrar el camino que conduce al castillo?

Comienza en la esquina inferior derecha y avanza siempre en la dirección indicada por la flecha hasta encontrarte con otra flecha; allí te detienes y continuas siguiendo la nueva dirección. Repite este procedimiento hasta alcanzar el castillo.

Dos de las baldosas del tablero han sido giradas. Sus orientaciones correctas son:



Debes averiguar
donde van y
reemplazarlas.

